

Skeeleroefeningen

Voor met Pasen



1. Eierovertocht.

Laat kinderen langs een startlijn staan, elk met een X aantal eieren onder een eigen pion. Plaats een zelfde pion tegenover de kinderen op een afstand van 20 meter. Ieder kind moet zijn eieren zo snel mogelijk naar de overkant brengen en mag maar één ei per keer meenemen. Wie al zijn eieren overbrengt en als eerste terugkeert naar de startlijn heeft gewonnen!

2. Eierskeelers met een lepel

Dit spelletje kent vast iedereen. Je legt een ei op de lepel en skeelers maar. Je kunt hiervoor een parcours uitstippelen om het iets uitdagender te maken of gewoon een eindstreep afspreken. Valt je ei, dan moet je weer opnieuw beginnen. *(Neem hiervoor zelf lepels mee!)*

3. Eieren doorgeven

Laat de kinderen een treintje vormen. Deze oefening kan rijdend op de baan uitgevoerd worden. De voorste rijder heeft een paasei in zijn/haar bezit. Geef het paasei door naar achteren. Dit kan je variëren op verschillende manieren: Over het hoofd, door de benen of door hem via de zijkant door te geven.

4. Paasei tikkertje

Stoepkrijt gereed, want het is tijd om paaseieren te tekenen. Het aantal paaseieren die getekend moeten worden is ongeveer de helft van het totaal aantal kinderen. Als een speler in een paasei staat, mag hij of zij niet getikt worden. Hierbij geldt dat er nooit twee spelers tegelijkertijd in één paasei kunnen staan. Spelers die niet in een paasei staan, kunnen wél getikt worden. Zij mogen een andere speler uit een paasei sturen door hem of haar aan te tikken. Deze speler zal nu snel weg moeten skeelers voor de tikker. Eén extra regel: als je net bent weggestuurd uit een paasei, mag je niet direct terug naar deze paasei.

5. Paashaas hupjes

Dit is een spelletje met hoepels. Leg de hoepels achter elkaar neer. Aan beide kanten staat een groep met kinderen. Hup zo snel mogelijk door de hoepels heen totdat je je tegenstander tegenkomt. Na steen papier schaar winnen krijgt dat team 1 eitje erbij. Verliest het team krijgt de paashaas geen eitje.



6. Paashaas jagen

Dit is een tikspel. Voor dit spel is het handig om een vierkant uit te zetten en in het midden van het veld 2 dopjes met daarop een tennisbal te plaatsen. In het begin is er één jager en de rest zijn paashazen. De paashazen roepen: 'ik ben een paashaas, een paashaas, een paashaas' en de jager roept 'ik ben een jager, een jager, een jager.' Heeft de jager een paashaas getikt, dan verandert de paashaas in een wortel. De wortel staat met gespreide benen en met de armen boven het hoofd en de handen tegen elkaar (dus in een driehoek). De wortel roept: 'Ik ben een wortel, een wortel, een wortel.' Wanneer er een paashaas een tennisbal door de benen van een wortel door rolt, wordt de wortel weer een paashaas en kan hij weer meedoen aan het spel. Belangrijk, de tennisbal moet na elke redding weer terug geplaatst worden. De jager moet proberen dit te voorkomen door de paashazenplaag uit te roeien.

7. Paashaas hophop estafette

Ja, dit laat zich al raden natuurlijk. Allemaal hoppend als een paashaas het raceparcours afleggen. Je kan zelf het parcours bepalen over de baan. De enige regel is, hop als een paashaas over elke streep die je tegenkomt. Je kunt stoepkrijt gebruiken om extra lijnen toe te voegen. Verdeel de groep in 2 of 3 kleinere groepen. Gebruik een paasei of een dopje als estafettestokje.

8. Eieren zoeken

Verdeel de groep in 2 teams en laat beide teams aan een ander kant staan. In het midden liggen er dopjes met daaronder paaseieren. Om de beurt mag er 1 van elk team skeeleren naar de dopjes. Je mag er 2 omhoog halen. Zijn het dezelfde kleur/verpakking van de eitjes, dan mag je ze meenemen voor je team. Welk team verzamelt de meeste eieren?

